

Séance 5

Images et médias

Contenu :

- Insertion d'images : ``, attribut `alt`, `role` et `aria`.
- Structure : `<figure>`, `<figcaption>`
- Redimensionnement et gestion des proportions.
- Icônes et SVG.
- Ajout des images pour les projets.

Objectifs pédagogiques :

- Être capable d'intégrer et de décrire des images correctement.
- Être capable d'intégrer l'accessibilité dans le code.
- Savoir insérer des icônes pour enrichir une interface.